

Krajowy finał konkursu Imagine Cup 2006 w kategorii Projektowanie Oprogramowania rozstrzygnięty!

Warszawa, 21 kwietnia 2006 r. – Dzisiaj, w siedzibie firmy Microsoft w Warszawie, odbyły się rozgrywki finałowe krajowego etapu konkursu Imagine Cup 2006 w kategorii Projektowanie Oprogramowania. Do ostatecznej rywalizacji stanęło 10 najlepszych zespołów, reprezentujących czołowe polskie uczelnie. Uczestnicy zaprezentowali projekty, których motywem przewodnim było hasło tegorocznej edycji konkursu – „wyobraź sobie świat, w którym technologia pozwala nam żyć zdrowiej”. Laur zwycięstwa przypadł drużynie HeartBIT@PUT, reprezentującej Politechnikę Poznańską. Nagrody dla zwycięzców ufundowały firmy Orange oraz Microsoft.

Do ogólnopolskiego finału kategorii Projektowanie Oprogramowania konkursu Imagine Cup 2006 zakwalifikowało się 10 zespołów z całej Polski. Zadaniem studentów było stworzenie oprogramowania, które pozwoli ludziom żyć zdrowiej. Jednym z najważniejszych kryteriów oceny prac konkursowych była ich innowacyjność i pozytywny wpływ na jakość życia społeczeństwa.

Tegoroczny finał ogólnopolski trwał dwa dni. Pierwszego dnia finaliści uczestniczyli w profesjonalnych warsztatach technik prezentacji, dzięki którym mogli lepiej przygotować się do zaprezentowania swoich projektów następnego dnia. Po południu odbyła się także „sesja plakatowa”, w trakcie której sędziowie mieli możliwość dokładnie przyjrzeć się każdemu projektowi i porozmawiać z członkami poszczególnych zespołów.

Największe emocje budził drugi dzień finałów, czyli decydująca rozgrywka. Wszystkie 10 drużyn zaprezentowało swoje projekty przed jury konkursu. Każdy zespół miał 20 minut na przeprowadzenie prezentacji i przekonanie sędziów, że to jego aplikacja powinna wygrać tegoroczną edycję konkursu. Prezentacje drużyn odbywały się w języku angielskim.

Zwycięzcą finału ogólnopolskiego konkursu Imagine Cup 2006 w kategorii Projektowanie Oprogramowania okazała się drużyna HeartBIT@PUT z Wydziału Informatyki i Zarządzania Politechniki Poznańskiej w składzie: Marcin Ignac, Mieszko Stelmach, Bartosz Rapp i Wojciech Światała. Studenci stworzyli aplikację o nazwie HeartBIT, służącą do zdalnego monitorowania

i diagnozowania problemów z sercem na podstawie wyników badania EKG. Rozwiązanie umożliwia przeprowadzenie pomiaru EKG za pośrednictwem przenośnego elektrokardiografu, połączonego z Pocket PC oraz, w razie potrzeby, konsultację z lekarzem. Aplikacja została przygotowana zarówno z myślą o pracownikach medycznych, jak i indywidualnych użytkownikach, chcących uzyskać możliwość kontrolowania pracy swego serca w każdym miejscu i o każdej porze. Promotorem zespołu jest dr inż. Jacek Jelonek.

Drugie miejsce wywalczył zespół inPUT z Wydziału Informatyki i Zarządzania Politechniki Poznańskiej w składzie: Marek Wronowski, Michał Tartanus, Michał Zygmunt oraz Szymon Wybrański. Stworzona przez nich mobilna aplikacja o nazwie foodExplorer pomaga podejmować decyzje odnośnie diety i spożywanych posiłków, wskazując – zgodnie ze skonfigurowanym wcześniej profilem użytkownika – najzdrowsze dla niego pokarmy. Rozwiązanie przypomina również o porach spożywania posiłków, a także podaje informacje o miejscach, w których można zjeść zdrowy posiłek będąc poza domem. Promotorem zespołu jest dr inż. Mikołaj Sobczak.

Trzecie miejsce na podium zajęła drużyna GarbWatchers z Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej w składzie: Marek Antoniuk, Marcin Bartoszek, Arkadiusz Kondratiuk i Jakub Jałbrzykowski. Zaprojektowana przez nich aplikacja o nazwie GarbWatrcher pomaga użytkownikowi zachować prawidłową postawę podczas pracy przy komputerze. Sprzężone z kamerą internetową narzędzie ostrzega użytkownika za każdym razem, gdy ten zaczyna się garbić. Promotorem zespołu jest dr inż. Jolanta Koszelew.

Zabawa finałowa, połączona z uroczystym rozdaniem nagród, odbędzie się wieczorem w kręgielni Arco w Warszawie. Członkowie zwycięskiego zespołu HeartBIT@PUT otrzymają nagrody ufundowane przez firmę Orange, Partnera finału krajowego konkursu Imagine Cup 2006 – telefony Smartphone SPV M3000 z Windows Mobile 5.0, a także oprogramowanie Visual Studio 2005 Professional, ufundowane przez Microsoft. Studenci z Politechniki Poznańskiej w dniach 8-10 maja br. będą reprezentowali Polskę w Słowenii podczas finałów Europy Środkowo-Wschodniej, rywalizując z dziewięcioma innymi zespołami. Trzy drużyny, które w Słowenii okażą się najlepsze i zajmą medalowe pozycje pojadą w sierpniu na światowe finały Imagine Cup 200 do stolicy Indii, Delhi, gdzie walczyć będą o 25 tys. USD.

Imagine Cup jest największym międzynarodowym konkursem technicznym dla studentów. W tym roku jest organizowany już po raz czwarty. Podczas gdy w pierwszej edycji konkursu wzięło udział około 1 tysiąca studentów z 25 krajów, tegoroczna edycja zgromadziła rekordową liczbę około 100 tysięcy uczestników z ponad 170 państw, w tym 1084 studentów z Polski. Uczestnicy rywalizują ze sobą w 6 kategoriach: Projektowanie Oprogramowania, Algorytm, Film krótkometrażowy, Technologie informatyczne, „Projekt Hoshimi” oraz Projekt interfejsu. Uczestnicy każdej z tych kategorii wykorzystują technologię do rozwiązania stawianego przez organizatorów problemu. W tym roku

motywem przewodnim konkursu jest „technologia, która pozwala ludziom żyć zdrowiej”. Łączna suma nagród w konkursie to ponad 120 tys. dolarów.

W zeszłorocznej edycji konkursu, w kategorii Visual Gaming (aktualnie pod nazwą „Projekt Hoshimi”) studenci Politechniki Poznańskiej i Politechniki Łódzkiej zdeklasowali drużyny z całego świata, zajmując na światowych finałach w Japonii odpowiednio pierwsze i trzecie miejsce.

Więcej informacji: www.imaginecup.pl

Informacje o firmie:

Microsoft jest międzynarodowym producentem oprogramowania komputerowego, aplikacji serwerowych i technologii informatycznych dla klientów indywidualnych, firm i instytucji. W ofercie spółki znajdują się m.in.: system operacyjny Microsoft Windows, oprogramowanie biurowe Microsoft Office System 2003, aplikacje serwerowe Microsoft Windows Server System i technologia Microsoft .Net. Z rozwiązań Microsoft korzystają ludzie i przedsiębiorstwa na całym świecie realizując swoje potrzeby i możliwości.

Microsoft Corporation powstał w 1975 roku w USA, na polskim rynku oddział firmy istnieje od 1992 r. W trakcie swojej 13-letniej obecności w Polsce, firma zaangażowała się w liczne programy społeczne, a w maju 2005 roku zainaugurowała działalność Forum Edukacji Microsoft – strategicznej inicjatywy mającej na celu wspieranie i upowszechnianie edukacji informatycznej w Polsce. W ramach Forum realizowane są projekty skierowane do szkół i uczelni, jak również programy, których celem jest przeciwdziałanie zjawisku tzw. „wykluczenia informacyjnego”, poprzez ułatwianie dostępu do technologii grupom defaworyzowanym społecznie. Więcej informacji na ten temat można uzyskać na stronie www.forumedukacji.pl.

Zapraszamy do odwiedzenia polskiej strony firmy Microsoft pod adresem: <http://www.microsoft.com/poland/>

Microsoft, Windows, Windows Mobile, Visual Studio, Windows Server System, Windows Server, SQL Server, Visual Studio, BizTalk Server są zarejestrowanymi znakami towarowymi, bądź znakami towarowymi Microsoft Corp. w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach. Nazwy wymienionych firm i produktów mogą być zastrzeżonymi znakami towarowymi ich właścicieli.

Dodatkowych informacji udziela:

Bartłomiej Danek

Microsoft Sp. z o.o.
Al. Jerozolimskie 195 A
02-222 Warszawa
tel. 0 22 594 10 00
fax. 0 22 594 10 02
e-mail: bdanek@microsoft.com

Joanna Frąckowiak

Microsoft Sp. z o.o.
Al. Jerozolimskie 195 A
02-222 Warszawa
tel. 0 22 594 10 00
fax. 0 22 594 10 02
e-mail: v-jofrac@microsoft.com

Nadia Sotirow

Rowland Communications
tel. 0 22 593 91 00
fax: 0 22 593 91 01
kom. 0 607 888 158
e-mail: n.sotirow@rowland.pl

Katarzyna Glinkowska

Rowland Communications
tel. 0 22 593 91 00
fax: 0 22 593 91 01
kom. 0 607 566 916
e-mail: k.glinkowska@rowland.pl